



## “TUZ BUZ” OYUNU

**Hangi yaş grubu için uygundur?** 6 yaş ve üzeri.

**Kaç kişi ile oynanır?** 2 kişi ve üzeri.

**Oynamak için neler gerekir?** Herhangi bir malzeme gerekmemektedir.

**Çocuğa neler kazandırır?** Dikkati geliştiren bir oyundur.

**Nasıl oynanır?** Bu oyun sıralı ya da daire şeklinde oturarak oynanır. Tempolu bir şekilde iki defa bacaklara ellerle vurulur. İki defa el çırpılır ve iki defa parmaklar şıklatılır. Bu sırada “Tuz Buz” denir. Sıradaki oyuncu ise kelimelerin yerini değiştirerek “Buz tuz”, bir sonraki oyuncu ise “Tuz buz” der. Şaşıran olursa ceza olarak istediği bir taklit yapar.



## “GÖLGE” OYUNU

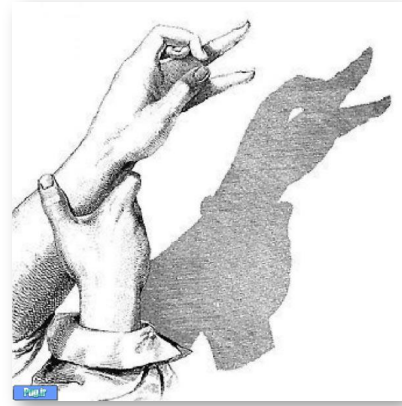
**Hangi yaş grubu için uygundur?** 5 yaş ve üzeri.

**Kaç kişi ile oynanır?** 2 kişi ve üzeri.

**Oynamak için neler gerekir?** Pipet, resim, makas, fener. (Sadece el ve fener de yeterli olabilir.)

**Çocuğa neler kazandırır?** Dikkati, hayal gücünü, ince motor kasları geliştiren bir oyundur.

**Nasıl oynanır?** Dergilerden kuş, çiçek, tavşan gibi şekiller kesilir; pipetin ucuna yapıştırılır. Odanın ışıkları kapatılır, boş bir duvara el feneri ile objelerin gölgeleri yansıtılır. Aynı işlemi kuş, çiçek yerine, ellerimizle şekiller yaparak da gerçekleştirebiliriz.





## “BEŞTAŞ” OYUNU

**Hangi yaş grubu için uygundur?** 6 yaş ve üzeri.

**Kaç kişiyle oynanır?** İki kişiyle ya da grupla.

**Oynamak için neler gerekir?** 5 tane taş ya da avuç içine sığabilecek beş adet aynı nesne.



**Çocuğa neler kazandırır?** Dikkat ve el göz koordinasyonu gerektiren bir oyundur.

**Nasıl oynanır?** Oyuna ilk başlayacak kişi ya da grup zar atarak veya kura ile seçilebilir. Başlayan taraf önce taşlardan birini eline alır ve taşı havaya atar. Oyuncu o taş düşmeden aynı eliyle diğer taşlardan birini alarak havadaki taşı da yakalar. Bunu tüm taşları toplayana kadar yapar.

Beş taşı da topladıktan sonra taşları yeniden yere atar. İlk taşı yine havaya atar. Bu sefer yerden iki taş alarak havadaki taşı tutar. Sonra da kalan iki taş için aynı şeyi tekrarlar.

Üçüncü atışta önce üç, sonra da kalan tek taşı alır. Dördüncü atışta dört taşı birden almak zorundadır.

Bu hamleler esnasında amaç, hiçbir taşı yere düşürmeden oyunu tamamlamaktır. Sıradaki oyuncu taşı yakalayamazsa bu turdaki sırasını kaybeder ve oyun hakkı diğer tarafa geçer.



## “SESSİZ SİNEMA” OYUNU

**Hangi yaş grubu için uygundur?** 6 yaş ve üzeri.

**Kaç kişi ile oynanır?** 2 kişi veya grupla.

**Oynamak için neler gerekir?** Herhangi bir malzeme gerekmemektedir.

**Çocuğa neler kazandırır?** Dikkati, hafızayı, hayal gücünü geliştiren bir oyundur.

**Nasıl oynanır?** Öncelikle eşit sayıya sahip iki grup oluşturulur. Gruplardan biri bir film adı bulur ve diğer gruptan bir oyuncunun kulağına bu adı söyler. O oyuncu kendi grup arkadaşlarına hiç konuşmadan sadece hareketlerle bu filmi anlatır. Kendisine verilen sürede grup arkadaşları bu filmin adını bilirse o grup kazanır. Anlatan kişi konuşamaz. Sadece jest ve mimikleriyle filmi anlatmak zorundadır. Önce filmin kaç kelimededen oluştuğu, “Yerli mi?, Yabancı mı?” olduğu anlatılır. Bu yapılırken parmaklarla kelime sayısı gösterilir. Kaçıncı kelimeyi anlattığı, oyuncu yine parmaklarla gösterilerek ifade eder. Yerli film anlatılıyorsa baş parmak yukarı, yabancı film anlatılıyorsa baş parmak aşağı doğru tutulur. Grubun tahmin ettiği kelime, anlatılan kelimeye yakın ya da eş anlamlıysa iki işaret parmağı birbirine sürtülür. Kelime doğru ama eki varsa iki işaret parmağı birbirine kanca gibi geçirilir. İlk grup oyuncusu anlattıktan sonra, sıra diğer gruptan bir oyuncuya geçer.



## “DEFİNE BULMACA” OYUNU

**Hangi yaş grubu için uygundur?** 7 yaş ve üzeri.

**Kaç kişi ile Oynanır?** 2 kişi ve üzeri.

**Oynamak için neler gerekir?** Not kağıtları, kalem.

**Nasıl Oynanır?** Evin bir yerine define sandığı (bir oyuncak vb.) saklanır. Çocuklarınızın bu define sandığına ulaşması için yapışkan not kağıtlarına yönergeler, ipuçları yazılır. Bu kağıtlar evin çeşitli bölgelerine yapıştırılır. Her bir ipucu bir sonraki ipucuna nasıl gidileceğini anlatır ve en sonunda ipuçlarını çözen, define sandığına ulaşır.

